



WORKSHOPS

DESIGN THINKING – Innovative Produktentwicklung mit kreativen Methoden

Die Schüler_innen lernen eine strukturierte und kreative Herangehensweise für die Entwicklung neuer Produkte und Innovationen kennen. In Kleingruppen brainstormen und entwickeln sie dazu gemeinsam Ideen für die Luft- und Raumfahrt der Zukunft und pitchten ihre Lösungen der Klasse. Dabei nutzen sie erlerntes Wissen über die MINT-Technologien im Erdgeschoss und verwandeln es mit Kreativität in ihre eigenen Zukunftsvisionen.

Zielgruppe: Niveaustufen 1 – 3

CODING – mit Kreativität und Logik Apps entwickeln

Die Schüler_innen lernen die Programmierung einer mobilen App mit Hilfe von Blockbausteinen kennen und können so, ohne Vorkenntnisse im Bereich Programmierung, ihre erste App entwickeln. Dabei schlüpfen sie in die Rolle von App-Entwickler_innen und wählen sich in Kleingruppen einen fiktiven Kund_innenauftrag aus, für den sie die passende Applikation bauen. Dabei spielt nicht nur das logische Herangehen eine wichtige Rolle, sondern auch Kreativität in der Gestaltung der Nutzeroberfläche ist gefragt.

Zielgruppe: Niveaustufen 2 – 3

DATA SCIENCE – mit Hilfe von KI-Datenrätsel lösen

Die Schüler_innen lernen den wichtigen Bereich Datenwissenschaft kennen, der in der technologischen Welt für immer neue Erkenntnisse sorgt. Sie lernen, wie künstliche Intelligenz genutzt werden kann, um aus großen Datenmengen hilfreiche Informationen zu erhalten und wie sie dafür sinnvolle Prompts erstellen. In spielerischen Aufgabenstellungen interagieren sie dazu mit einem Chatbot, der zuvor mit den passenden Daten gefüttert wurde.

Zielgruppe: Niveaustufen 1 – 2 (gut geeignet für jüngere Schüler_innen ohne MINT-Hintergrund)

INNOVATIONSSTANDORT OÖ – Ein interaktiver Blick die MINT-Landschaft Oberösterreichs

In einem interaktiven Vortrag bekommen die Schüler_innen einen Überblick über die verschiedenen MINT-Anwendungsbereiche, die in Oberösterreich eine wichtige Rolle spielen. Als Klasse wählen sie sich gemeinsam zwei Bereiche aus, in denen sie einen genaueren Einblick in aktuelle Projekte und Arbeiten erhalten und erleben dabei, wie MINT-Fachkräfte dort Zukunftslösungen mitgestalten. Mit Real-Einblicken und Hands-On-Exponaten lernen sie so interaktiv ihre Möglichkeiten am Innovationsstandort Oberösterreich kennen.

Zielgruppe: Niveaustufe 1 – 3